

# LICEO SCIENTIFICO STEAM

science, technology, engineering  
arts, mathematics



## Potenziamento dei saperi scientifici con attività laboratoriali.

STEAM è un modello formativo innovativo basato su un approccio critico in cui le discipline scientifiche e umanistiche si fondono con arte e creatività attraverso l'uso intelligente di tecnologie avanzate. Gli insegnamenti che alternano studio e attività pratiche allenano le menti al problem solving, promuovono talenti, preparano gli studenti al mondo del lavoro. Il corso prevede:

- > Steam Weeks, due settimane di percorsi laboratoriali intensivi basati sulla metodologia del project based learning coprogettate in collaborazione con l'Università Politecnica delle Marche e professionisti del mondo del lavoro
- > 1 ora aggiuntiva curricolare con do-

cente madrelingua inglese per l'acquisizione di certificazioni ESOL

- > 1 ora aggiuntiva curricolare di Art and Design, in lingua inglese, con docente esperto, nei primi tre anni
- > Progetti di Digital Design inseriti nel percorso disciplinare di Art and Design.



DISCIPLINE	I	II	III	IV	V
Lingua e Lettere Italiane	4	4	4	4	4
Lingua e Lettere Latine	3	3	3	3	3
Lingua e Civiltà Inglese	3	3	3	3	3
ENGLISH (per certificazioni linguistiche ESOL)	1*	1*	1*	1*	1*
Storia e Geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			3	3	3
Matematica	5	5	4	4	4
Fisica	2	2	3	3	3
Scienze Naturali	2	2	3	3	3
Disegno e Storia dell'Arte	2	2	2	2	2
Art and Design	1**	1**	1**		
Scienze Motorie e Sportive	2	2	2	2	2
Religione Cattolica o Attività Alternative	1	1	1	1	1
<b>TOTALE ORE SETTIMANALI</b>	<b>29</b>	<b>29</b>	<b>32</b>	<b>31</b>	<b>31</b>

\* ora aggiuntiva per la preparazione alle certificazioni ESOL svolta da docente madre lingua Inglese  
\*\* ora aggiuntiva svolta in lingua inglese su curriculum Cambridge